## Configuration

* Déplacer toutes les constantes significatives (i.e. probabilités, densités initiales, etc.) dans un fichier « .cfg ».
* Un fichier de configuration par défaut sera toujours présent, il se nommera « default.cfg ».
* Les entrées/sorties sur les fichiers de configuration seront gérées par les classes « Properties », « FileInputStream » et « FileOutputStream ».

## Tests Unitaires

* Définir le nombre d’itération maximum ainsi que le nombre de tests pour chaque configuration (i.e. conditions d’arrêt).
* Définir les conditions d’acceptation d’une configuration (ex : si la moyenne des tests pour une même configuration est supérieure à un seuil).
* Tracer un graphe pour la configuration dont le test est concluant (nombre d’individus au cours des itérations)
* Automate
  + Forêt
    - Définir des seuils pour la densité d’une forêt.
    - Définir des bornes pour les probabilités (départ de feu, naissance d’arbres, etc.) ainsi que pour la densité initiale.
    - Le test s’arrête si la densité est hors des seuils.
  + Agents
    - Définir des seuils pour le nombre des différents agents.
    - Définir des bornes pour les probabilités (abandon de la fuite pour une proie ou un prédateur, probabilité de mouvement, etc.) ainsi que pour le nombre d’agent initial.
    - Le test s’arrête s’il n’y a plus d’agents.
  + Paysage
    - Définir une moyenne.
    - Définir les bornes d’altitude.
    - Définir la quantité d’eau devant être autour de l’île.
    - Définir les bornes pour le nombre de chaque biome.
    - Le test s’arrête si une de ces conditions n’est pas vérifiée.